

# KILPAILUMÄÄRÄYS OULUN GOLFKERHON REIKÄPELIN MESTARUUSKILPAILUT 2018



**AJANKOHTA** La 1.9. kierrokset 1, 2, ja 3 klo 8:00, n.10:30, n. 13:00,  
Su 2.9. kierrokset 4 ja 5 klo 8:00 ja n. klo 12:30

Lauantaina 9 reiän ottelut  
Sunnuntaina 18 reiän ottelut

**KENTTÄ** VAARA

**PELIMUOTO** **Yleinen (miehet ja naiset sama sarja)**  
- Kaavio 32 pelaajaa Reikäpeli/SCR, tii 60 miehet ja tii 50 naiset  
- Tasoitusraja 15,4

**Seniorit Yleinen (seniorimiehet ja -naiset)**  
- Kaavio 32 pelaajaa Reikäpeli/SCR, tii 54 miehet ja tii 46 naiset  
- Tasoitusraja 36,0

Pelaajat otetaan mukaan ensin tasoitusjärjestyksessä, sitten ilmoittautumisjärjestyksessä.

**MAKSUT** Osallistumismaksu on 10 €, joka pelaajan tulee hoitaa ennen ensimmäistä kierrosta.

**KARSINTA** Karsintakierrosta ei pelata.

**SJOITUKSET** Tasoituksen mukaan 8. parasta sijoitetaan reikäpelikaavioon. Puolustava mestari sijoitetaan kaavioon 1. Loput arvotaan kaavioon

**TASATILANNE** Tasatuloksen sattuessa pelataan uusinta välittömästi alkaen siltä reiältä, jolta ottelu alkoi ja edetään järjestyksessä, kunnes voittaja on selvillä.

**TULOKSET** Ilmoittakaa tulos ottelun päätyttyä toimistolle.

**PALKINTOJENJAKO** Palkintojenjako pidetään Oulun Golfkerhon syyskokousten yhteydessä.

**MUUTA** Kilpailutoimikunta pidättää oikeuden lyhentää semifinaaliottelut yhdeksän reiän mittaisiksi, mikäli sääolot keskeyttävät pelit pitkäksi aikaa. Finaalit pelataan kuitenkin 18 reikäisinä ja siirretään tarvittaessa pelattavaksi myöhempänä ajankohtana.

**TUOMARI** Oulun Golf toimisto 0300 870 670

**PELIJÄRJESTYS** Ensimmäisellä väylällä arvotaan lyöntijärjestys, muuten honour -järjestyksessä (naiset pelaavat siis ensin mikäli honourissa.)

## Huomioithan seuraavat reikäpeliin liittyviä säännöt:

- 2-5 Epätietoisuus menettelytavoista; Erimielisyydet ja vastalauseet. Huomautus 2: Reikäpelissä pelaaja ei voi pelata kahta palloa ollessaan epätietoinen oikeuksistaan tai menettelytavasta
- 2-6 Yleinen rangaistus Reikäpelissä rangaistus sääntöjen rikkomisesta on reiän menetys, ellei toisin määrätä.

### 10-1 Reikäpeli

#### a. Aloitettaessa reiän pelaaminen

Ensimmäisellä tiiuspaikalla joukkueen aloitusoikeus määräytyy lähtöluettelon mukaan. Ellei lähtöluetteloa ole, aloitusoikeus tulisi arpoa. Reiän voittaneella joukkueella on aloitusoikeus seuraavalla tiiuspaikalla. Jos reikä tasataan, säilyy aloitusoikeus sillä joukkueella, jolla se edelliselläkin tiiuspaikalla oli.

## **b. Reikää pelattaessa**

Molempien pelaajien aloitettua reiän pelaamisen, pelataan reiästä kauimpana olevaa palloa ensin. Mikäli pallot ovat yhtä kaukana reiästä tai pallojen asemaa reikään nähden ei voida määrittää, ensiksi pelattava pallo tulisi valita arvalla.

## **c. Pelaaminen väärällä vuorolla**

Jos pelaaja pelaa vastustajan vuorolla, tästä ei seuraa rangaistusta.

Vastustaja saa kuitenkin heti vaatia pelaajaa mitätöimään lyöntinsä ja pelaamaan pallon oikealla vuorolla mahdollisimman läheltä paikkaa, josta hän löi edellisen lyöntinsä (ks. Sääntö 20-5).

ALOITUSVUORO Kilpailijalla, jolla on reiän paras tulos, on aloitusoikeus seuraavalla tiiäuspaikalla.

Kilpailijalla, jolla on toiseksi paras tulos, on vuorossa toisena jne.

## **Paikallissäännöt (voimassa 25.7.2018 alkaen.)**

§1 Hiekkaesteissä olevat irtokivet ovat liikuteltavia haittoja ja ne saa rangaistuksetta poistaa. (Sääntö 24-1).

§2 Kastelulaitteiden kansista tai muusta kiinteästä haitasta vapaudutaan säännön 24-2 mukaisesti. Lisäksi mikäli mainittu haitta on enintään kahden mailanmitan päässä pelattavan viheriön reunasta ja sijaitsee pallon ja reiän välissä, saa pelaaja vapautua haitasta seuraavasti: Pallon ollessa viheriön ulkopuolella, mutta ei kuitenkaan esteessä ja enintään kahden mailanmitan päässä haitasta ja haitta sijaitsee pelilinjalla pallon ja reiän välissä, saadaan pallo nostaa, puhdistaa ja pudottaa lähimpään paikkaan, joka a) ei ole lähempänä reikää, b) vapauttaa haitasta ja c) ei ole esteessä tai viheriöllä. Pallon saa pudistaa, kun se nostetaan. Pelaaja saa vapautuksen myös tämän paikallissäännön mukaan, jos pelaajan pallo on viheriöllä ja kiinteä haitta on kahden mailanmitan päässä viheriön reunasta pelaajan puttilinjalla. Tällöin pallon saa nostaa ja asettaa lähimpään paikkaan, joka a) ei ole lähempänä reikää, b) vapauttaa haitasta ja c) ei ole esteessä. Pallon saa puhdistaa, kun se nostetaan.

§3 Kaikki mittamerkit ovat kiinteitä haittoja. Merkin poistaminen on kielletty. (Sääntö 24-2.)

§4 Pelattaessa Vaara-kentän väylää 1, ovat väylän 9. valkoiset, ulkorajaa osoittavat paalut kiinteitä haittoja (sääntö 24-2). Paalujen 1-väylän puoleinen sivu on musta (ei out of bounds). Paalujen poistaminen on kielletty. Sääntö 24.2.

§5 Hiekkaesteessä oleva sateen aiheuttama vesivaluma on kunnostettavaa aluetta. (Sääntö 25-1ii.)

§6 Muurahaiskeot pelialueella ovat kunnostettavaa aluetta. (Sääntö 25-1b.)

§7 Kaikessa pelaamisessa voi pelaaja hankkia etäisyystietoa käyttämällä etäisyyttä mittaavaa laitetta. Jos pelaaja täyden kierroksen aikana käyttää etäisyyttä mittaavaa laitetta arvioimaan tai mittaamaan jotain muuta olosuhdetta, joka voi vaikuttaa hänen pelaamiseensa (esim. korkeusvaihtelua, tuulen nopeutta, jne.), rikkoo pelaaja Sääntöä 14-3.

## **Pallon liikuttaminen viheriöllä vahingossa**

Pelaajan pallon ollessa viheriöllä pelaaja ei saa rangaistusta, jos pelaaja, hänen joukkueoverinsa, vastustajansa tai kenen tahansa caddie tai varusteet liikuttavat vahingossa palloa tai merkinappia.

Liikkunut pallo tai merkinappi on asetettava takaisin paikalleen Säännön 18-2,18-3 ja 20-1 mukaisesti.

Tämä paikallissääntö on voimassa ainoastaan silloin, kun pelaajan pallo tai merkinappi on viheriöllä ja sen liikkuminen on tapahtunut vahingossa.

Huom. Jos todetaan, että pelaajan pallon liikkumisen on aiheuttanut tuuli, vesi tai muu luonnollinen syy kuten painovoima, tulee pallo pelata uudesta sijaintipaikastaan. Vastaavasti edellä mainituilla tavoilla liikkunut merkinappi tulee asettaa takaisin paikalleen.